



- قام بتطوير هذه الاقتراحات فريق عمل في مشروع "مكتبة الفانوس" من وزارة التربية والتعليم، ومراكز بدايات لتطوير الطفولة المبكرة في المجتمع العربي، ومن صندوق غرنسبون إسرائيل.



## أفكار لدمج الكتاب في الصّفّ

- حلّ المشكلات: توفرّ القصّة مناسبة لأن يختبر الأطفال التّفكير في مسار حلّ المشكلة، وهي مهارة أساسية من الهام أن يكتسبها الأطفال في هذا العمر. يمكن أن تسترجعي مع الأطفال مراحل المشكلة في القصّة: متى بدأت؟ ولماذا؟ ماذا كانت المحاولات لحلّها؟ هل نجحت؟ من المفيد أن تشجّعي الأطفال على التّعبير عن رأيهم في الحلّ المقترح في القصّة: تعليق الجرس على رقبة القط. كيف يقترح الأطفال على الفئران تعليق الجرس؟ نحن نعلم أن أطفال هذا العمر ما زالوا يتأرجحون في تفكيرهم بين الخيالي والواقعي، وهم يميلون عادةً إلى الحلول السّحرية التي تنفّذها قوى خارقة (مثل سوبرمان وسبايدرمان). شجّعي الأطفال على اقتراح طيف من الحلول.
- الحدود التي يضعها الكبار للصغار من أجل حمايتهم: تمنع الأم الفأرة صغارها من الاقتراب من المطبخ، خوفاً عليهم من أذى القط. هذه مناسبة للحديث مع الأطفال حول الحدود السلوكية المتبعة في روضتك. لا شك في أنك تدريكين من خبرتك كمرّبية، بأنّ الحدود التي يلتزم بها الأطفال هي تلك التي يذوّتونها. ومن أجل ذلك من الهام أن يشارك الأطفال في وضع الحدود: أن يفهموا أسبابها، وأن يقترحوا سلوكيات بديلة مقبولة تضمن سلامتهم، وطرقاً للالتزام بهذه الحدود.
- كيفية اتخاذ القرار في "مجتمع" الروضة وفي البيت: تجتمع عائلة الفئران للتداول في مشكلة القط، ويشارك الصغار والكبار في النقاش. تحدّثي مع الأطفال حول خبرتهم في اتخاذ قرارات يومية في الروضة والبيت (مثل بناء جماعي لمجسم من المكعبات في الروضة، أو الخروج في نزهة عائلية في البيت).
- "في روضتنا بيوت" – شجّعي الأطفال على استكشاف بيوت لكائنات أخرى ممكن أن تكون في محيط الروضة ( بيوت نمل وأعشاش عصافير وغيرها).
- "رن رن يا جرس" تقول لعبة "طاق طاقيّة" التي يتمتع الأطفال بلعبها.
- – لغة الكتاب غنيّة بالأفعال التي تدلّ على التّفكير. تتبّعها مع الأطفال.
- أيّ الأجراس موجودة في بيئتنا؟ شجّعي الأطفال على استكشاف أنواع الأجراس المختلفة وعلى تجسيدها، ربّما برسمها أو بنائها من خردوات.
- يمتاز الكتاب بطرافة رسوماته التي تثير ضحك الأطفال. من الممتع أن تتحدثي مع الأطفال في مجموعات صغيرة حول الرّسوم التي أحبّوها.
- يحوّل الفئران أغراضاً عديدة في المطبخ إلى ألعاب. هذه فرصة لتنظيم ورشة إبداعية مع الأطفال وأهاليهم لصنع ألعاب من أغراض بسيطة في المطبخ (مثل دمي من ملاعق الطعام الخشبية، وغيرها).

---

עוד פעילויות באתר ספריית פיג'מה [www.pjisrael.org](http://www.pjisrael.org)